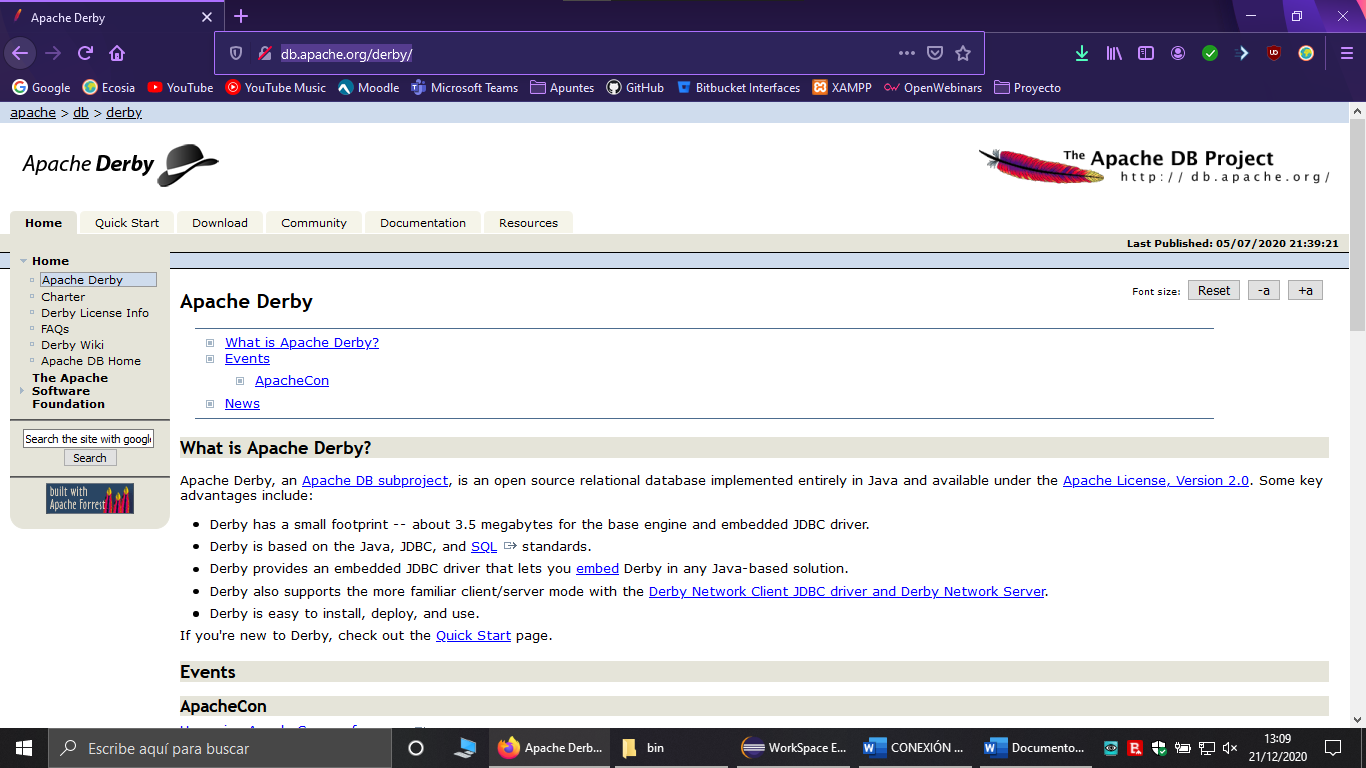
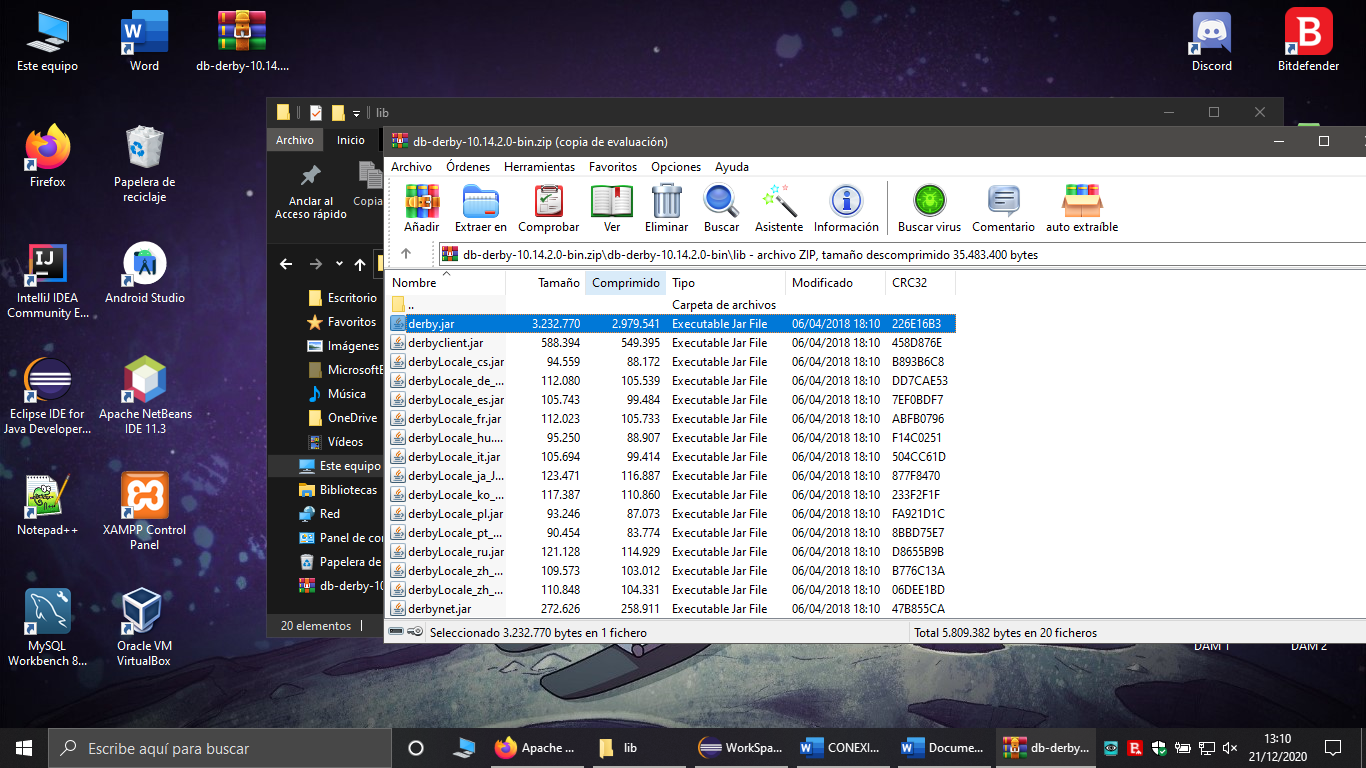
Conexiones RAQUEL E Iván

**IVÁN GARCÍA PRIETO:**

Descargamos el archivo comprimido desde: http://db.apache.org/derby/



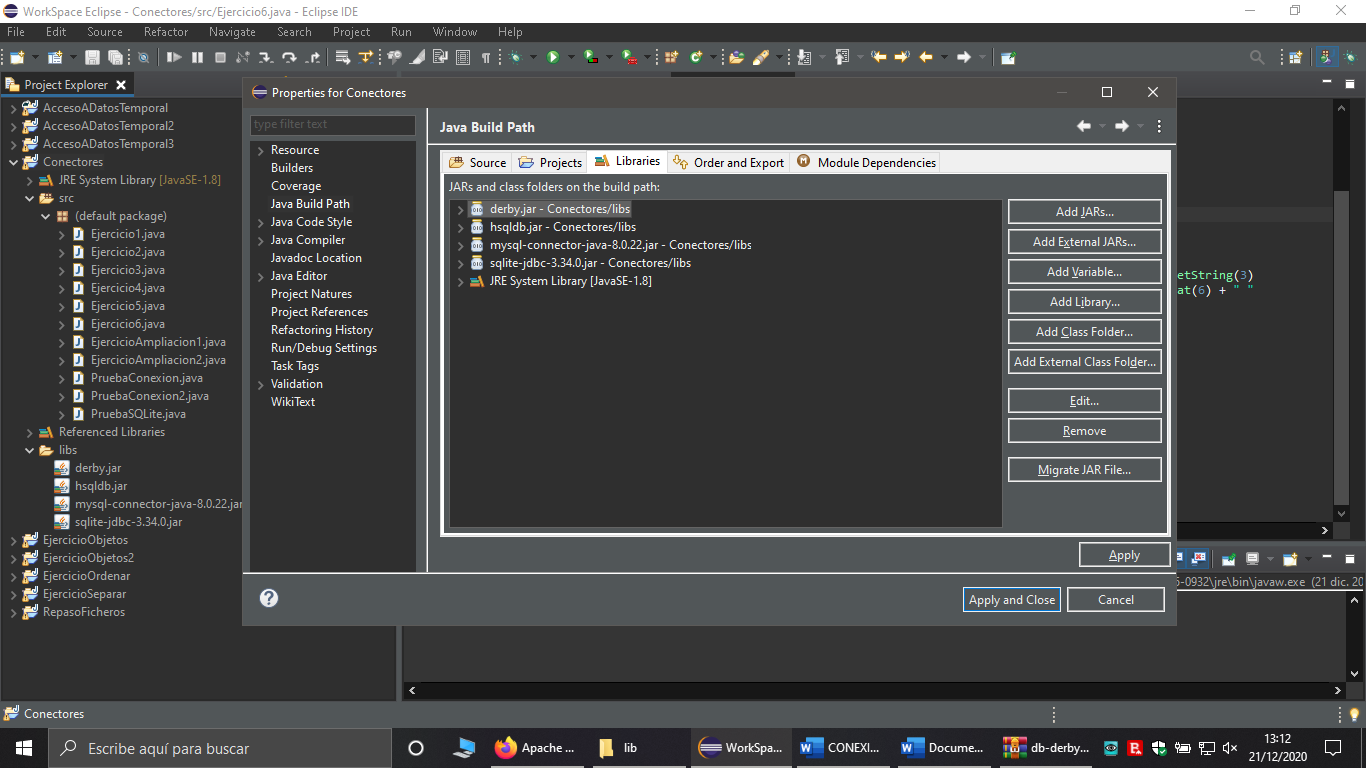
Una vez descargado descomprimimos el archivo derby.jar presente en la carpeta lib.



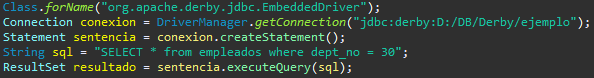
Metemos el jar en la carpeta libs de nuestro proyecto (opcional pero recomendable):



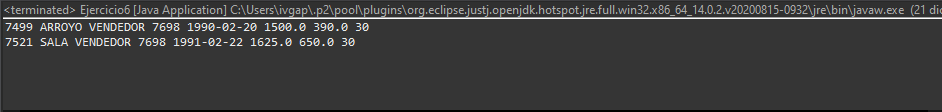
Añadimos el jar a las librerías del proyecto:



Una vez configurado esto simplemente realizaremos el código necesario igual que siempre, con las siguientes diferencias:

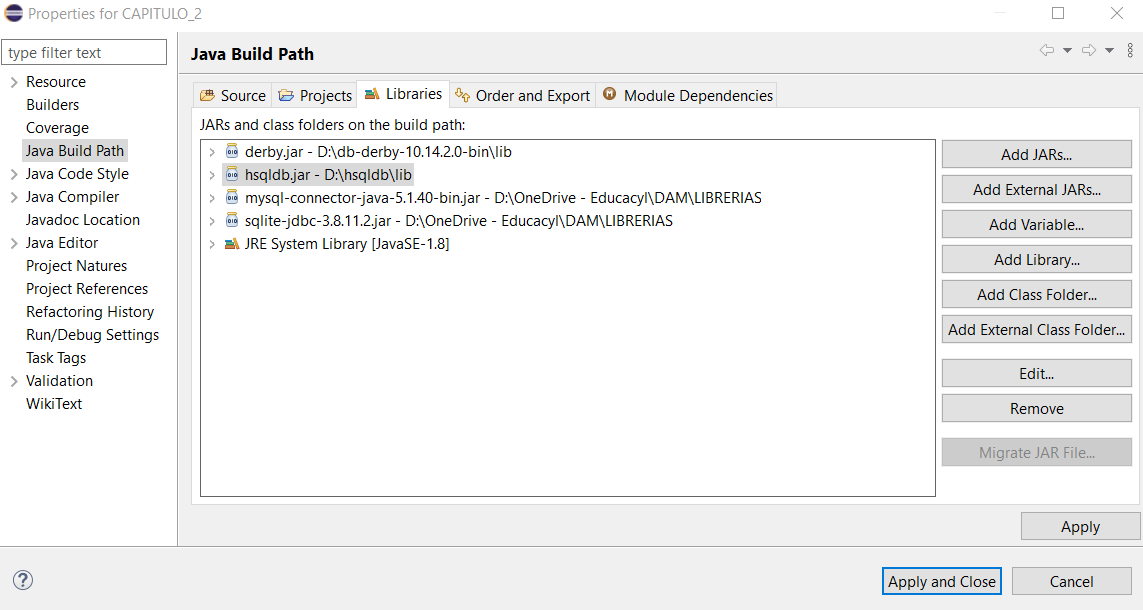


El resultado será el siguiente:



**RAQUEL MOLINA DÍAZ:**

Se añade el .jar a las librerías del proyecto



Cambiamos las conexiones:



Resultado:

